Version	Handläggare	Granskare	Godkänd
7.0	Patrik Andersson	Tävling/Serie	2026-07-09 Tävling Serie

Sektion A
Spelregler

Revideringsförteckning		
Korrigerade Avsnitt	**Beskrivning inklusive referens**	**Handläggare**
Kapitel 11	Lagat trasig korsreferens. Se *Underlagsrapport för uppdatering av Badminton Swedens Regelverk* - 9 /2.0	Patrik Andersson
Kapitel 9 Kapitel 16	Experimentell regel om spinnserve har blivit permanent Lagat trasig korsreferens samt likställande med BWF gällande åtgärder vid brott av regler Se *Underlagsrapport för uppdatering av Badminton Swedens Regelverk* - 10 /2.0	Patrik Andersson
Kapitel 7, 8, 16	Införande av nytt Räknesätt Se *Underlagsrapport för uppdatering av Badminton Swedens Regelverk* - 11 /2.0	Patrik Andersson

Innehållsförteckning

1 Bana och Utrustning 1
2 Boll 4
3 Test av bollhastighet 5
4 Racket 6
5 Godkänd utrustning 7
6 Lottning 8
7 Poängsystem 8
8 Byte av sidor 8
9 Serve 9
10 Singelspel 10
11 Dubbelspel 10
12 Serverute-fel 11
13 Fel 12
14 Let 13
15 Boll som inte är i spel 13
16 Spel utan avbrott, olämpligt uppträdande och bestraffning 14
17 Tävlingsledning och regeltolkning 15

Figurförteckning

Figur 1: Översikt över badmintonbana och dess mått 2
Figur 2: Parabadminton rullstolsbadminton - Banyta under spel och under serve i singel 3
Figur 3: Parabadminton rullstolsbadminton - Banyta under spel och under serve i dubbel 3
Figur 4: Parabadminton stående klass - Banyta under spel och under serve i singel 4
Figur 5: Exempel på mått på en godkänd badmintonboll 5
Figur 6: Var en boll med rätt hastighet ska landa vid ett korrekt utfört bolltest. 6
Figur 7: Illustration över ett godkänt badmintonracket. 6

Introduktion

Svenska Badmintonförbundet respektive marknadsföringsnamnet Badminton Sweden förkortas med SBF i detta dokument. Respektive distriktsförbund förkortas SDF.

Definitioner

Spelare	Person som spelar badminton.
Match	Tävling i badminton mellan två eller fyra spelare placerade på var sin planhalva.
Singel	En match där det är en spelare på vardera sidan om nätet.
Dubbel	En match där det är två spelare på vardera sidan om nätet.
Servande sida	Den sida som har rätt att serva.
Mottagande sida	Den sida som befinner sig på andra sidan nätet emot den servande sidan.
Bollduell	En sekvens av ett eller flera slag som inleds med en serve, till dess att bollen upphör att vara i spel.
Slag	En framåtgående rörelse av spelarens racket.

1 Bana och Utrustning

1.1. Banan ska vara en rektangel och upplinjerad med 40 mm breda linjer enligt Figur 1.

1.1.1. Banan för rullstolsbadminton visas i Figur 2 och i Figur 3.

1.1.2. Banan för stående klasser som spelas på halvbana i singel visas i Figur 4.

1.2. Linjerna som visar badmintonbanan ska vara lätta att urskilja och helst vara målade vita eller gula.

1.3. Alla linjer ingår i det område eller den ruta de begränsar eller bildar.

1.4. Nätstolparna ska vara 1550 mm höga räknat från golvets yta och ska förbli lodräta när nätet är sträckt enligt regel 1.10.

1.5. Stolparna skall vara placerade på sidolinjerna för dubbel som visas i figur A oavsett om det spelas singel eller dubbel. Stolparna eller deras stöd får inte skjuta in på banan.

1.6. Nätet ska vara framställt av fint, mörkfärgat och jämntjockt garn med en maskvidd av minst 15 och högst 20 mm.

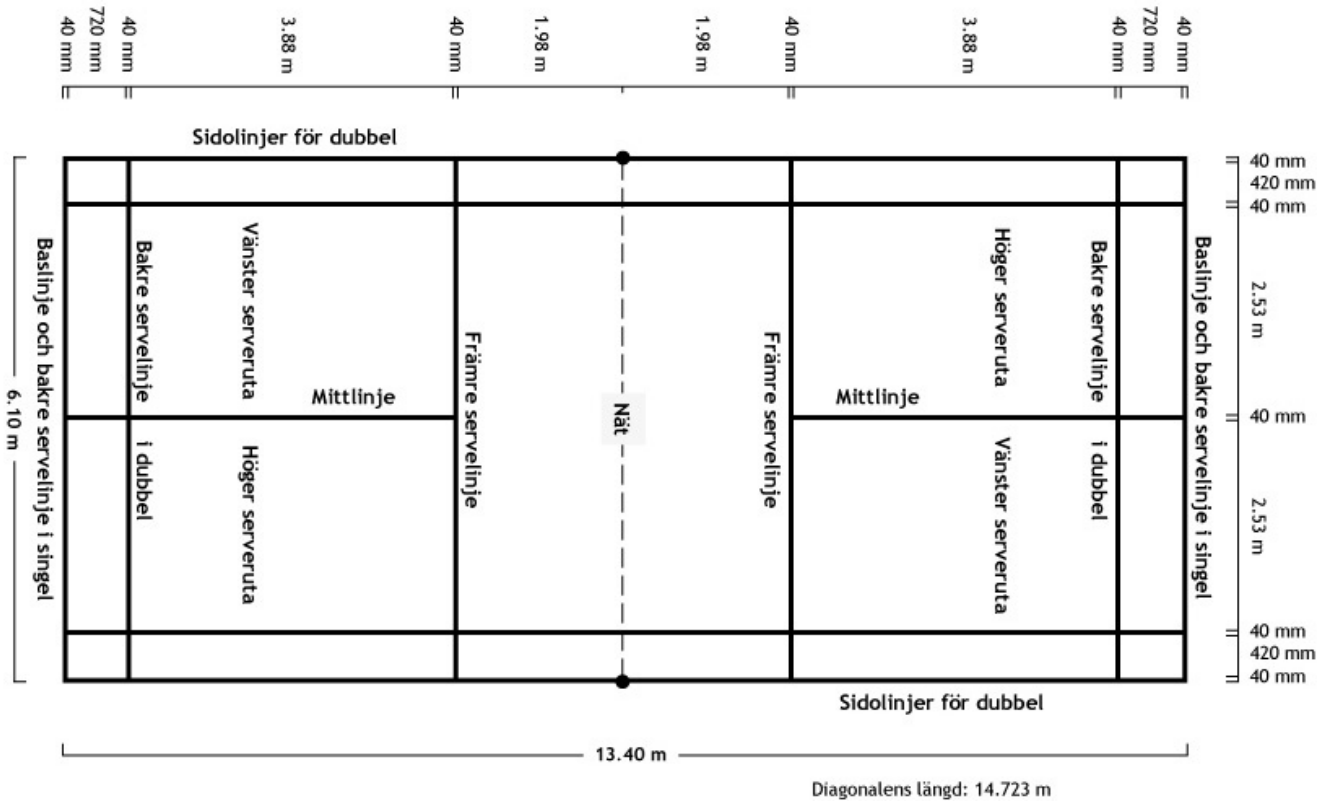
1.7. Nätet ska vara 760 mm högt och minst 6100 mm brett.

1.8. Övre kanten på nätet ska vara kantad med ett 75 mm brett dubbelvikt vitt band med en lina eller vajer som löper genom bandet. Bandet skall vila på linan eller vajern.

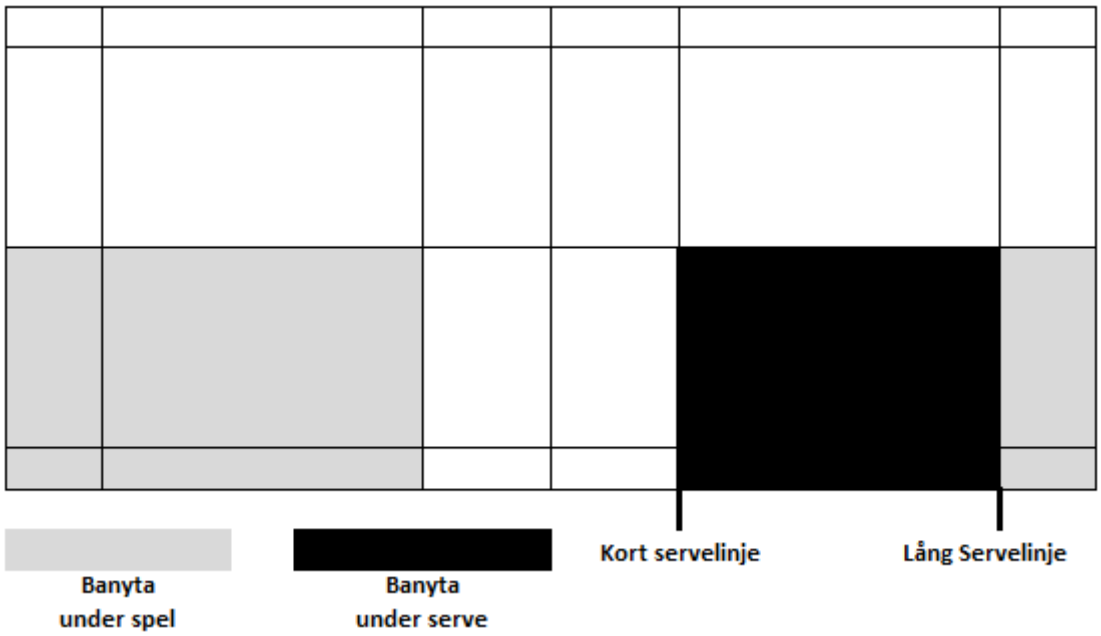
1.9. Linan eller vajern ska spännas stadigt jäms med toppen av nätstolparna

1.10. Nätets överkant ska vara på 1524 mm höjd över golvytan i banans mitt och på 1550 mm höjd över sidolinjerna för dubbel.

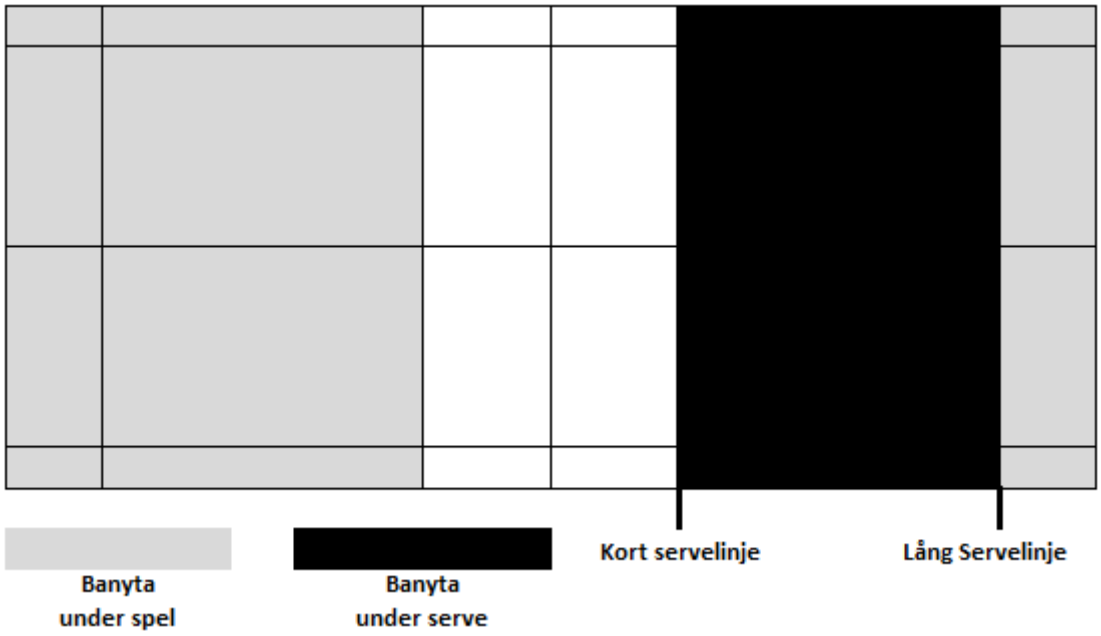
1.11. Det får inte finnas något glapp/mellanrum mellan nätändarna och nätstolparna. Om det är nödvändigt ska hela nätändan förankras i nätstolparna.



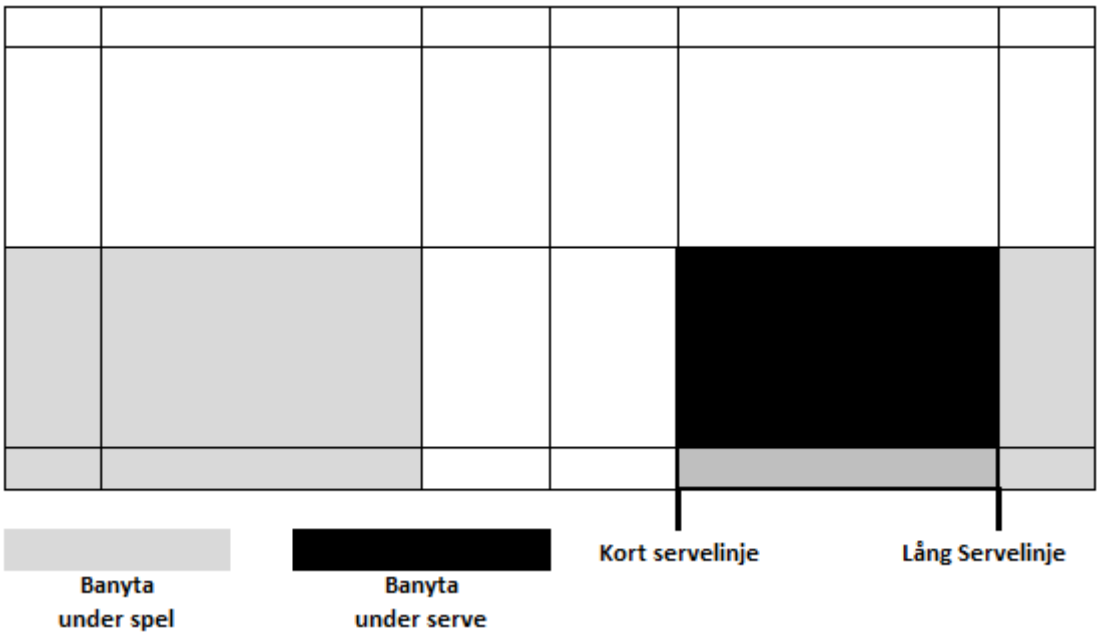
Figur 1: Översikt över badmintonbana och dess mått.



Figur 2: Parabadminton rullstolsbadminton - Banyta under spel och under serve i singel.



Figur 3: Parabadminton rullstolsbadminton - Banyta under spel och under serve i dubbel.



Figur 4: Parabadminton stående klass - Banyta under spel och under serve i singel.

2 Boll

2.1. En badmintonboll ska vara tillverkad av naturliga och/eller syntetiska material. Oavsett vilket material bollen är gjord av ska dess flyktegenskaper likna de som en naturlig fjäderboll har, dvs med en botten av kork som är överdragen med ett tunt lager skinn.

2.2. Fjäderboll

2.2.1. Bollen ska ha 16 fjädrar fastsatta i korken.

2.2.2. Fjädrarna skall mätas från fjädertoppen till ovansidan av korken. Alla fjädrar ska ha samma längd. Denna längd kan variera mellan 62 och 70 mm.

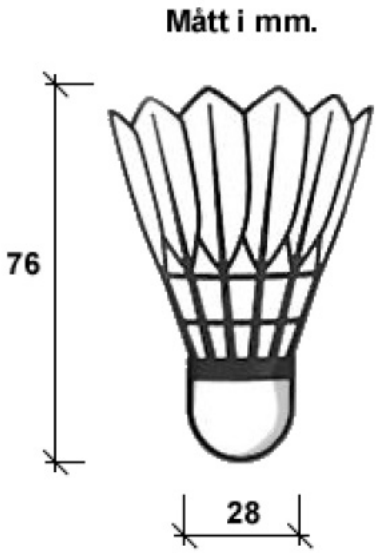
2.2.3. Fjädertopparna ska bilda en cirkel med en diameter mellan 58 och 68 mm.

2.2.4. Fjädrarna ska vara stadigt sammanbundna med tråd eller annat lämpligt material.

2.2.5. Korken ska ha en diameter från 25 till 28 mm och vara rundad i botten.

2.2.6. Bollen ska väga mellan 4,74 och 5,50 gram.

2.2.7. En schematisk bild över en godkänd badmintonboll kan ses i Figur 5.



Figur 5: Exempel på mått på en godkänd badmintonboll.

2.3. Bollar utan naturliga fjädrar

2.3.1. Kjolen, eller imitationen av fjädrar i syntetiskt material, ersätter de naturliga fjädrarna.

2.3.2. Korken är beskriven i 2.2.5.

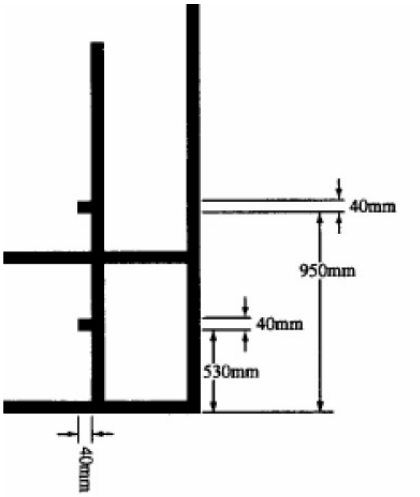
2.3.3. Mått och vikt ska vara som i enlighet med 2.2.2, 2.2.3 och 2.2.6. Beroende på skillnader i materialstruktur och övriga egenskaper i syntetiskt material jämfört med naturliga fjädrar kan en variation på upp till 10 procent accepteras.

2.4. Under förutsättning att inga ändringar görs i bollens utseende, hastighet och flykt, kan modifieringar av ovan nämnda föreskrifter göras av ett nationellt förbund på orter där atmosfäriska förhållanden på grund av höjd eller klimat gör att den normala bollen är olämplig.

3 Test av bollhastighet

3.1. För att provslå en boll ska en spelare använda ett väl genomfört underhandsslag där bollen ska träffas rakt över baslinjen. Bollen ska slås snett uppåt och parallellt med sidolinjerna.

3.2. En boll med korrekt hastighet ska landa mellan 530 och 990 mm innanför den bortre baslinjen, se Figur 6.



Figur 6: Var en boll med rätt hastighet ska landa vid ett korrekt utfört bolltest.

4 Racket

4.1. Racketen består av en ram med en längd som ej får överstiga 680 mm och en bredd som ej får överstiga 230 mm samt huvudets beståndsdelar som beskrivs i 4.1.1, 4.1.2, 4.1.3, 4.1.4 och 4.1.5 som illustreras i Figur 7.

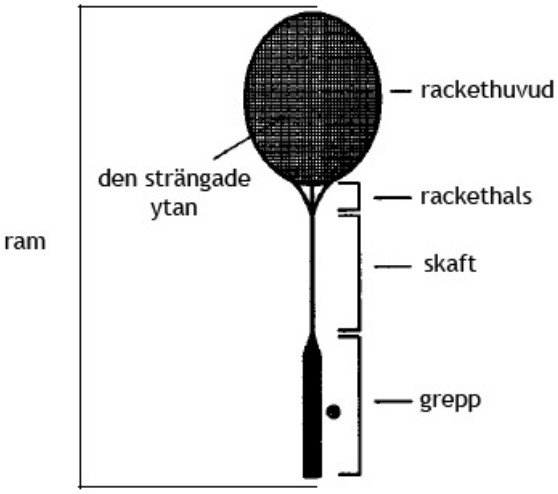
4.1.1. Greppet är den del av racketen som spelaren håller i.

4.1.2. Den strängade ytan är den del, med vilken spelaren avser att träffa bollen.

4.1.3. Rackethuvudet avgränsar den strängade ytan.

4.1.4. Skaftet sammanbinder greppet med huvudet (se även 4.1.5).

4.1.5. Rackethalsen (i förekommande fall), är den del av racketen som sammanbinder skaftet med rackethuvudet.



Figur 7: Illustration över ett godkänt badmintonracket.

4.2. Den strängade ytan

4.2.1. Badmintonracketens slagyta ska vara plan och bestå av ett mönster av korsade strängar fastsatta i en ram och antingen vara flätade eller fastsatta, där de korsas. Strängarnas mönster ska huvudsakligen vara likformigt och i synnerhet inte vara mindre tätt i centrum än i någon annan del.

4.2.2. Den strängade ytan får ej vara längre än 280 mm och ej bredare än 220 mm. Emellertid får strängarna utökas till den yta som annars skulle vara rackethalsen, förutsatt att:

4.2.2.1. Bredden av den utökade strängade ytan ej överstiger 35 mm;

4.2.2.2. Den totala längden av den strängade ytan ej överstiger 330 mm.

4.3. Racketen:

4.3.1. Racketen ska vara fri från fastsatta detaljer och utskjutande delar andra än de som endast och specifikt är till nytta för att begränsa eller förhindra påfrestning eller vibration, eller för att fördela vikten, eller för att säkra skaftet genom en rem till spelarens hand och som är rimliga i storlek och placering för sådana ändamål.

4.3.2. Racketen ska vara fri från varje anordning, som kan göra det möjligt för en spelare att väsentligt förändra racketens form.

5 Godkänd utrustning

5.1. Efterlevnad

Badminton World Federation (BWF) är beslutande instans för att fastställa om racket, boll och utrustning eller prototyper som används i badmintonspelet fyller kraven enligt ovanstående definitioner. Sådana beslut kan fattas på BWF:s eget initiativ eller efter ansökan från någon part, som har ett godtagbart intresse av det. Detta inkluderar även samtliga spelare, funktionärer, tillverkare av badmintonutrustning eller nationella förbund eller medlemmar av ett nationellt förbund.

5.2. Ytterligare utrustning för parabadminton

För parabadminton får en rullstol eller kryckor användas.

5.2.1. En spelares kropp får fästas vid rullstolen med ett elastiskt bälte.

5.2.2. En rullstol får utrustas med stödhjul som sträcker sig utanför huvudhjulen.

5.2.3. Spelarens fötter måste fixeras vid rullstolens fotstöd.

6 Lottning

6.1. Innan spelet börjar ska lottning genomföras och den sida som vinner lotten, ska välja mellan att:

6.1.1. Serva eller.

6.1.2. Mottaga först.

6.1.3. Välja sida.

6.2. Den sida som förlorar lotten väljer därefter av återstående alternativ.

7 Poängsystem

7.1. En match ska spelas i bäst av tre set, om inget annat bestämts.

7.2. Den sida som först når 15 poäng vinner ett set, med undantag för 7.4 och 7.5.

7.3. Den sida som vinner en bollduell får en poäng. En sida vinner en duell om mottagarsidan begår ett fel eller om bollen inte längre är i spel därför att den vidrör golvet på motståndarens planhalva.

7.4. Om ställningen blir 14 lika, vinner den sida som först uppnår två poängs ledning i det setet.

7.5. Om ställningen blir 20 lika, vinner den sida som uppnår 21 poäng i det setet.

7.6. Den spelare/det par som vinner ett set skall serva först i nästa set.

8 Byte av sidor

8.1. Spelarna skall byta sida:

8.1.1. Efter första set,

8.1.2. efter andra set om det blir ett tredje set,

8.1.3. i tredje set när en sida först når 8 poäng.

8.2. Om sidbyte ej sker enligt 8.1, ska det göras så snart misstaget upptäckts och bollen inte är i spel. Den aktuella ställningen ska inte ändras.

9 Serve

9.1. Vid en korrekt serve:

9.1.1. Får ingen sida fördröja avgivandet av serven när bägge sidor intagit sina positioner.

9.1.2. När rackethuvudet inte längre rör sig bakåt (se 9.2) anses varje fördröjning med att avge serven som en otillåten fördröjning av spelet.

9.1.3. Ska servare och mottagare stå i diagonalt motsatta serverutor (se Figur 1) utan att stå på eller nudda linjerna till dessa rutor.

9.1.3.1. I rullstolsbadminton och stående klasser som spelas på halv bana används Figur 2 och Figur 4.

9.1.4. Ska någon del av servarens och mottagarens bägge fötter ha kontakt med samma punkt på golvet från det att serven inleds (se 9.2) tills serven är avgiven (se 9.3).

9.1.4.1. I rullstolsbadminton: Från servens start till dess att serven är avgiven skall hjulen vara stilla förutom den naturliga rörelsen i motsatt riktning.

9.1.5. Servaren ska släppa bollen utan att ge den spinn och servarens racket ska träffa korken på bollen först.

9.1.6. Ska hela bollen vara under servarens midja när bollen träffas av servarens racket. Midjan anses vara en tänkt linje runt kroppen, i höjd med servarens nedersta revben.

9.1.6.1. I rullstolsbadminton, ska hela bollen vara under servarens armhåla när bollen träffas av servarens racket.

9.1.7. Ska skaftet på servarens racket peka nedåt när bollen träffas.

9.1.8. Ska rörelsen av servarens racket fortsätta framåt från starten på serven (se 9.2) till dess att serven är avgiven (se 9.3).

9.1.9. Ska bollens flykt vara uppåtgående från servarens racket och passera över nätet så att den, om den inte hindras, landar i mottagarens serveruta (på eller inom linjerna).

9.1.10. Får servaren inte missa bollen vid ett försök att serva.

9.2. När spelarna är klara för att serva respektive mottaga serven, är den första framåtgående rörelsen hos servarens rackethuvud starten på serven.

9.3. När serven har startat (se 9.2), är serven avgiven när bollen träffas av servarens racket eller, vid ett försök att serva, servaren missar bollen.

9.4. Servaren skall inte serva förrän mottagaren är redo att ta emot serven. Mottagaren ska dock anses ha varit klar att ta emot serven om han/hon gör ett försök att returnera serven.

9.5. I dubbelspel, när serven avges (se 9.2 och 9.3), får respektive medspelare inta valfria positioner inom respektive planhalva, förutsatt att de inte skymmer servaren eller servemottagaren.

10 Singelspel

10.1. Serve och mottagarrutor

10.1.1. Spelare ska serva från höger ruta när ett set inleds och när servaren har ett jämnt antal poäng i det setet. Likaså ska servemottagaren stå i sin, diagonalt motsatta, högra ruta för att mottaga serven (vid jämna poäng).

10.1.2. Spelare ska serva från sin vänstra ruta när spelare har ett udda antal poäng i setet. Likaså ska servemottagaren stå i sin, diagonalt motsatta, vänstra ruta då mottagaren ska mottaga serven (vid udda poäng).

10.2. Spelordning och placering på banan

10.2.1. I en bollduell ska bollen slås växelvis av servaren och mottagaren från valfri plats på spelarnas **sida** av nätet, till dess att bollen inte längre är i spel (se kapitel 15).

10.3. Poäng och serve

10.3.1. Om servaren vinner en bollduell (se 7.3), får servaren en poäng. Servaren ska då fortsätta och serva från den andra serverutan.

10.3.2. Om mottagaren vinner en bollduell (se 7.3), får mottagaren en poäng. Mottagaren ska då serva från den ruta som motsvarar mottagarens nya poäng; jämn eller udda.

11 Dubbelspel

11.1. Serve och mottagarrutor

11.1.1. Spelare på den servande sidan ska serva i höger ruta när setet inleds och när den servande sidan har ett jämnt antal poäng i det setet.

11.1.2. Spelare på den servande sidan ska serva i vänster ruta när den servande sidan har ett udda antal poäng.

11.1.3. Spelare på mottagarsidan ska stå kvar i sina rutor där de senast servade tills de vinner poäng i egen serve. Då ska de byta serveruta.

11.1.4. Spelaren på mottagarsidan som servade senast ska stå kvar i samma serveruta varifrån spelaren senast servade. Omvänt mönster gäller för partnern.

11.1.5. Spelaren på mottagarsidan som står i rutan diagonalt emot servaren ska vara mottagare.

11.1.6. Serven ska avges växelvis från olika serverutor och är beroende av servarens poäng, med undantag för 12.1 och 12.2.

11.2. Serve och mottagarrutor

Efter det att servemottagaren har returnerat serven ska, under den fortsatta bollduellen, bollen slås växelvis av någon av spelarna på den servande sidan och någon av spelarna på mottagarsidan. Detta kan ske från valfri plats på respektive spelares sida av nätet, ända till dess att bollen inte längre är i spel (se avsnitt 15).

11.3. Poäng och serve

11.3.1. Om den servande sidan vinner en bollduell (se 7.3), får den servande sidan en poäng. Servaren ska sedan serva igen från den andra serverutan.

11.3.2. Om den mottagande sidan vinner en bollduell (se 7.3), får mottagarsidan en poäng. Mottagarsidan blir den ”nya servesidan”.

11.4. Turordning för serven

I varje set ska rätten att serva alternera enligt följande, förutsatt att servemottagarna vinner poängen:

11.4.1. Från den spelare som inledde setet med att serva i höger ruta.

11.4.2. Till partnern till den spelare som inledningsvis var mottagare.

11.4.3. Till partnern till den spelare som inledningsvis servade.

11.4.4. Till spelaren som inledningsvis var mottagare.

11.4.5. Till spelaren som inledningsvis servade och så vidare.

11.5. Ingen spelare får serva eller mottaga en serve utan att vara i tur. Inte heller får en spelare mottaga två på varandra följande servar i samma set, med undantag för 12.1 och 12.2.

11.6. Valfri spelare på den vinnande sidan ska serva först i nästa set och valfri spelare på förlorande sidan får vara mottagare.

12 Serverute-fel

12.1. Ett serverutefel har begåtts då en spelare:

12.1.1. Har servat eller mottagit en serve utan att vara i tur.

12.1.2. Har servat eller mottagit en serve från fel serveruta.

12.2. Om ett serverutefel upptäcks, ska felet rättas till men den aktuella ställningen ska inte ändras.

13 Fel

Där så är nödvändigt kan på grund av hallens inredning en klubb/distrikt, i samråd med det egna nationella förbundet (i vårt fall Badminton Sweden), utfärda särskilda bestämmelser för tillfällen då hinder är i vägen för bollens naturliga banor

13.1. Det är fel om en serve inte är korrekt (se 9.1).

13.2. Det är fel om, i serven, bollen:

13.2.1. Fastnar på nätet och blir hängande; eller

13.2.2. Efter att ha passerat nätet fastnar i nätet; eller

13.2.3. Om bollen slås av mottagarens partner.

13.3. Det är fel om, under spelet, bollen:

13.3.1. Landar utanför banans gränser (dvs inte på eller innanför linjerna).

13.3.2. Inte passerar över nätet.

13.3.3. Vidrör tak eller väggar.

13.3.4. Vidrör en spelare eller spelarens kläder.

13.3.4.1. I Parabadminton anses rullstol eller krycka som en del av spelaren

13.3.5. Vidrör något annat föremål eller någon person utanför banan.

13.3.6. Fångas och hålls kvar på racketen och sedan slungas iväg under slagets genomförande.

13.3.7. Träffas två gånger i följd av samma spelare med två slag.

13.3.8. Träffas av en spelare och därefter av dennes partner; eller

13.3.9. Vidrör en spelares racket och sedan inte rör sig mot motståndarens bana.

13.4. Det är fel om, när bollen är i spel, en spelare:

13.4.1. Vidrör nätet eller dess stolpar med racket, kropp eller kläder.

13.4.2. Kommer in på motståndarens banhalva över nätet med sin racket eller kropp utom i de fall då den spelare som slår ett slag där bollen träffas på den slåendes sida och där spelaren sedan fullföljer slaget över nät.

13.4.3. Kommer in på motståndarens banhalva under nätet med sin racket eller kropp på ett sådant sätt att det stör eller distraherar motståndaren.

13.4.4. Hindrar motståndaren, exempelvis hindrar denne från att göra ett regelrätt slag där bollen följs över nätet, eller

13.4.5. Om, under spel, en spelare avsiktligt distraherar en motståndare på något sätt exempelvis genom att skrika eller göra gester.

13.4.6. I rullstolsbadminton

13.4.6.1. Inte har kontakt med rullstolens säte när bollen träffas.

13.4.6.2. Inte har foten fixerad vid fotstödet.

13.4.6.3. Vidrör golvet med en fot när bollen är i spel.

13.5. Det är fel om en spelare gör sig skyldig till uppenbara, upprepade eller ihärdiga överträdelser av 16.1 -16.7.2.

14 Let

14.1. “Let“ ropas av domaren, eller av en spelare (endast om domare saknas), för att stoppa spelet.

14.2. Domslutet ska vara ”Let”, om:

14.2.1. Servaren servar innan mottagaren är klar att ta emot serven (se 9.4).

14.2.2. Under servens genomförande både mottagare och servare döms för fel.

14.2.3. Efter att serven är returnerad, bollen:

14.2.3.1. Fastnar på nätkanten och blir hängande där,

14.2.3.2. Efter att ha passerat över nätet fastnar och blir hängande i nätet.

14.2.4. Under spel bollen delar sig så att korken fullständigt skiljer sig från resten av bollen.

14.2.5. Om enligt domarens bedömning, spelet störs eller en spelare störs av den andres coach.

14.2.6. En linjedomare är skymd och domaren ej kan fatta något beslut.

14.2.7. En oförutsedd eller oväntad händelse inträffar.

14.3. Vid domslutet ”Let” ska spelet efter senaste serven ej räknas och den spelare som servade ska serva igen.

15 Boll som inte är i spel

En boll är inte i spel när:

15.1. Den träffar nätet eller nätstolpen och börjar falla nedåt mot banan på den slåendes sida av nätet,

15.2. den träffar golvet på banan; eller

15.3. ett ”Fel” eller en “Let“ har dömts

16 Spel utan avbrott, olämpligt uppträdande och bestraffning

16.1. Spel utan avbrott fortgår från det att första serven är avgiven till dess att matchen är avslutad, med undantag för 16.2.1-16.3.1, och, för Rullstolsbadminton 16.5.3.

16.2. Pauser

16.2.1. En paus på högst 60 sekunder är tillåten i varje set när en av sidorna först har uppnått 8 poäng.

16.2.2. Pauser på högst 120 sekunder är tillåtna mellan första och andra set och mellan andra och ett eventuellt tredje set.

I matcher som sänds i TV kan referee före matchen bestämma att pauserna är obligatoriska och fixerade till ovan angivna tider.

16.3. Avbrott i spelet

16.3.1. Domaren kan besluta om avbrott i spelet för den tid domaren anser nödvändig, för omständigheter som en spelare inte råder över.

16.3.2. Under speciella omständigheter kan refereen ge order till domaren att besluta om avbrott i spelet.

16.3.3. Om det blir ett avbrott i spelet ska den uppnådda poängställningen gälla och när spelet återupptas startas från densamma.

16.4. Fördröjning av spelet

16.4.1. Under inga omständigheter får spelet fördröjas för att ge en spelare möjlighet att återhämta sig eller mottaga råd.

16.4.2. Domaren ska ensam bedöma alla typer av fördröjning i spelet.

16.5. Mottagning av råd och lämna banan

16.5.1. Endast när bollen inte är i spel (se avsnitt 15), ska en spelare tillåtas mottaga råd under en match.

16.5.2. Ingen spelare får lämna banan under match utan domarens tillåtelse, förutom under pauser beskrivna i 16.2.1-16.2.2.

16.5.3. I Rullstolsbadminton får spelaren lämna banan ytterligare en gång för att se om sina katetrar. Vid ett sådant besök ska spelaren åtföljas av utsedd funktionär.

16.6. En spelare får inte:

16.6.1. Avsiktligt orsaka fördröjning eller avbrott i spelet.

16.6.2. Avsiktligt påverka eller skada bollen för att på så sätt ändra dess hastighet eller flykt.

16.6.3. Uppträda förolämpande eller olämpligt; eller

16.6.4. Göra sig skyldig till osportsligt uppträdande, som inte täcks av spelreglerna för badminton.

16.7. **Brott mot reglerna**

16.7.1. Domaren skall hantera varje brott mot reglerna 16.2, 16.4.1, 16.5.2 och 16.6 genom att:

16.7.1.1. Utdela en varning till den felande sidan; eller

16.7.1.2. Döma "Fel" på felande sidan, om den tidigare blivit varnad; eller

16.7.1.3. Döma "Fel" i de fall då flagranta överträdelser sker.

16.7.2. När "Fel" döms (16.7.1) skall domaren omgående rapportera den felande sidan till referee, som har befogenhet att diskvalificera den felande sidan från matchen.

17 Tävlingsledning och regeltolkning

17.1. Refereen har det yttersta ansvaret för en turnering eller tävling i vilken en match ingår.

17.2. Domaren, då sådan är utsedd, har ansvaret för matchen, banan och dess omedelbara omgivningar. Domaren ska rapportera till refereen.

17.3. Servedomaren ska döma för servefel som görs av servaren om sådana inträffar enligt 9.1.

17.4. En linjedomare ska visa om bollen landat innanför eller utanför den eller de linjer hen tilldelats ansvar för.

17.5. En funktionärs beslut är slutgiltigt när det rör ett faktum för vilket denne ansvarar förutom:

17.5.1. Om det enligt domarens åsikt, är ställt utom allt rimligt tvivel att linjedomaren har gjort ett misstag, ska domaren göra en rättelse av linjedomarens beslut.

17.5.2. Om Instant Review System finns på banan ska Referee besluta vid varje linjebeslut som utmanas enligt Appendix 7 hos BWF.

17.6. En domare ska:

17.6.1. Upprätthålla och tillämpa spelreglerna och speciellt döma "Fel" eller "Let" om något inträffar som gör dessa relevanta.

17.6.2. Ta beslut rörande dispyt, om en sådan uppstår innan nästa serve är avgiven.

17.6.3. Försäkra sig om att spelare och åskådare hålls informerade om poängställningen i matchen.

17.6.4. Utse eller byta ut linjedomare eller servedomare i samråd med refereen.

17.6.5. När linje- eller servedomare saknas, ansvara för att deras uppgifter blir utförda.

17.6.6. När en utsedd linje- eller servedomare är skymd, utföra dennes uppgift eller döma "Let".

17.6.7. Anteckna och rapportera till refereen alla saker som rör 16.1-16.7.2; och

17.6.8. Vid behov tillkalla refereen för att avgöra dispyter angående regeltolkningar. (Sådana dispyter måste avgöras innan nästa serve är avgiven, eller vid slutet av en match, innan den klagande parten har lämnat banan).